

EDITO



Cette revue a pour objectif de vous informer des nouvelles acquisitions des centres de documentation de l'IREPS de Bretagne. Nous avons privilégié un classement par thème. A la fin de chaque référence, nous avons indiqué la localisation du document. Les documents (ouvrages, outils pédagogiques, etc.) sont consultables ou peuvent faire l'objet d'emprunts dans les centres de documentation de l'IREPS de Bretagne.

L'ensemble des ressources documentaires de l'IREPS est accessible sur le portail Infodoc : <https://doc-promotionsantebretagne.fr>

SOMMAIRE

[ALCOOL / DROGUE ILLICITE](#)

[HANDICAP](#)

[CITOYENNETE](#)

[SANTÉ MENTALE](#)

[COMPÉTENCES PSYCHOSOCIALES](#)

[TECHNIQUES D'ANIMATION](#)

[ENVIRONNEMENT](#)

[VIE AFFECTIVE, RELATIONNELLE ET SEXUELLE](#)

[ÉDUCATION THÉRAPEUTIQUE DU PATIENT](#)

[VIOLENCE - MALTRAITANCE - HARCELEMENT](#)

PLUS DE NOUVEAUTÉS

[OUTILS PÉDAGOGIQUES](#)

[LITTÉRATURE](#)



Bande dessinée



Mallette pédagogique



Guide pédagogique



Exposition



Jeu



Littérature jeunesse



Matériel de démonstration



Ouvrage



Carte illustrée

ALCOOL – DROGUE ILLICITE

ADDICTOSPHERE LA MISSION



Le Pélican, 2022.

Public : Adolescent 14-18 ans, Jeune adulte 18-25, Adulte, Parent, Professionnel

Destiné à un large public à partir de 14 ans, ce jeu est un outil qui s'inscrit dans une démarche d'éducation à la santé et qui a pour objectif de faire réfléchir et faire évoluer les représentations, les idées reçues autour des comportements à risques et des conduites addictives. Il permet d'aborder les consommations qu'elles soient avec ou sans produit. C'est un support pour des interventions, des formations, des entretiens... Le jeu est construit autour d'un plateau qui représente l'Addictosphère, organisé en 4 salles d'expérimentation [...]

Localisation : IREPS 22, IREPS 29, IREPS 35, IREPS 56

FEELINGS ADDICTIONS. EN PARLER AUTREMENT



BIDAULT V., ROUBIRA J.-L., MENGERT H., et al. Act in games, 2022.

Public : Tout public à partir de 11 ans

Co-construit par la Protection judiciaire de la jeunesse (PJJ), l'association Addictions France et l'Ireps Nouvelle-Aquitaine, ce jeu est une déclinaison de "Feelings. Le jeu des émotions". Il permet d'échanger autour des émotions en lien avec les conduites à risques et les addictions (alcool, drogues, cigarette, sexe, jeux, médicaments, technologies, sport, nourriture) en exprimant sa propre émotion puis en tentant de deviner celle ressentie par un autre joueur face à une situation donnée [...]

Localisation : IREPS 22, IREPS 29, IREPS 35, IREPS 56

CITOYENNETE

LA BOITE A OUTILS POUR SENSIBILISER LES JEUNES AUX INEGALITES



Observatoire des inégalités, 2022.

Public : Adolescent 11-14 ans, Adolescent 14-18 ans, Jeune adulte 18-25, Adulte, Personne en

situation de précarité, professionnel

La Boîte à outils pédagogiques « Informer sans enfermer » a été conçue pour permettre aux professionnels de l'éducation et de l'animation d'organiser des ateliers de sensibilisation aux inégalités et aux discriminations, en toute autonomie. Elle comprend le jeu du « Monopoly des inégalités » et un ensemble d'outils pour informer les jeunes sur les inégalités, tout en

LIBERTE D'EXPRESSION : PARLONS-EN POUR LA (FAIRE) VIVRE !



DESCLOS P. Valoremis, 2021.

Public : Adolescent 14-18 ans, Jeune adulte 18-25 ans

Conçu comme un outil de médiation éducatif, ce jeu est destiné à questionner les jeunes à partir de 14 ans sur la notion de liberté d'expression. L'outil est construit autour de 190 questions qui visent à questionner les opinions portant sur cette liberté fondamentale. Les cartes invitent à développer échanges et partages d'expérience entre pairs. Il permet de débattre autour de notions : esprit critique, discernement, démocratie, censure, etc. [...]

identifiant avec eux les moyens de les réduire et en veillant à ne pas les enfermer dans un constat fataliste d'un monde qui serait figé. [...]

Localisation : IREPS 22, IREPS 29, IREPS 35, IREPS 56

Localisation : IREPS 22, IREPS 29, IREPS 35

COMPETENCES PSYCHOSOCIALES

NO-FAULT ZONE



HART S., KINDLE V. Stella Alexandrian, 2000.

Public : Tout public à partir de 5 ans

Le jeu No-Fault Zone utilise un tapis et des jeux de cartes pour enrichir la discussion, le débat dans un groupe afin de mieux se connaître et de découvrir les autres personnes du groupe. Ce jeu peut être utilisé dans la famille sur la relation parent-enfant, de la fratrie, du couple, dans le milieu scolaire et du travail [...]

Localisation : IREPS 22, IREPS 29, IREPS 35, IREPS 56

LA COOPERATION, ÇA S'APPREND : MON COMPAGNON QUOTIDIEN POUR FORMER LES ELEVES EN CLASSE COOPERATIVE



CONNAC S. ESF Sciences Humaines, 2020.

Public : Enfant 3-7 ans, Enfant 7-11 ans, Adolescent 11-14 ans, Professionnel

A tout âge, il est indispensable que les enfants développent des habiletés sociales pour vivre et agir ensemble. Former les élèves à la coopération pour qu'elle profite réellement à tous devient une nécessité. Cet ouvrage propose de nombreux exercices et des fiches de co-évaluation inspirés des pratiques de classes coopératives. [...]

Localisation : IREPS 22, IREPS 29, IREPS 56, IREPS 35

ENVIRONNEMENT

TERRABILIS



Sly Frog Games, 2011.

Public : Adolescent 11-14 ans, Adolescent 14-18 ans, Jeune adulte 18-25 ans

Ce jeu s'adresse aux jeunes à partir de 14 ans et aborde le développement durable par l'angle de la gestion et de la stratégie. À la tête d'un pays, les joueurs disposent d'un capital économique et énergétique, et d'une quantité limitée de ressources sociales et environnementales. Port, agriculture, tourisme, université, multinationale, centre de tri, énergie fossile ou renouvelable. Il faut choisir parmi une trentaine d'infrastructures différentes pour

CARBONIQ



GAY A., REUNAUD C., PAKULY G. L'éclap Editions, 2022.

Public : Enfant 7-11 ans, Adolescent 11-14 ans, Adolescent 14-18 ans, Jeune adulte 18-25 ans, Adulte

CARBONIQ est un jeu de 110 cartes qui permet de jouer avec les idées reçues pour démystifier le sujet de l'empreinte carbone en reconstituant son année carbone, et en comparant les résultats pour réfléchir à la réduction des effets sur la planète. Grâce à un univers drôle et coloré, qui couvre

procéder aux aménagements qui permettront de mener à bien le développement du pays. [...]

Localisation : IREPS 22, IREPS 29, IREPS 56, IREPS 35

tous les aspects de la vie, et aux chiffres issus de réelles données scientifiques, le jeu donne toutes les cartes pour réduire durablement son impact sur le climat. [...]

Localisation : IREPS 22, IREPS 29, IREPS 56, IREPS 35

EDUCATION THERAPEUTIQUE DU PATIENT

TEAM'AGINE



CHU de Nantes, 2022.

Public : Adulte, Patient, Professionnel

Ce jeu thérapeutique a été développé par les soignants de l'équipe de l'Hôpital de jour de psychiatrie An Treiz (CHU de Nantes). Il prend la forme d'un jeu de rôle dans lequel le patient est inclus dans un groupe où il joue un rôle choisi. Il est question de mises en scène qui reflètent la vie quotidienne : au café, chez le coiffeur, au guichet des impôts... L'expression va être tant verbale que corporelle, invitant l'imaginaire à la création comme le sous-tend la dimension artistique du théâtre. [...]

Localisation : IREPS 22, IREPS 29, IREPS 35, IREPS 56

SI ON EN PARLAIT : OUTIL D'EDUCATION THERAPEUTIQUE POUR LES ADULTES ATTEINTS DE LA MUCOVISCIDOSE ET LEUR CONJOINT



Vaincre la Mucoviscidose, 2012.

Public : Adulte, Patient, Professionnel

Cet outil d'éducation thérapeutique a pour objectif d'aider, en entretien individuel, les adultes vivant avec la mucoviscidose à mieux communiquer avec leur conjoint. Les patients porteurs de mucoviscidose entrant dans le monde des adultes, sont confrontés à des situations nouvelles : couple, désir d'enfants, travail. Suite à une étude qualitative sur les besoins d'adultes atteints de mucoviscidose, et de leurs conjoints, il est apparu prioritaire de libérer la parole de chacun dans le couple sur des sujets graves comme émotions, avenir, parentalité. A l'aide de cartes proposant des verbatims, ce jeu permet à chacun de discuter des problèmes rencontrés dans la gestion de sa santé avec son entourage et de dialoguer avec son conjoint sur la construction de la vie de couple avec la mucoviscidose. [...]

Localisation : IREPS 22, IREPS 35

HANDICAP

JEU DE CARTES DES EMOTIONS



FEELINGS MALVOYANCE. EN PARLER AUTREMENT





BESMARD A.,
LECROSNIER C.,
VARIN F, et al.
SAISMO 21 - Ladapt,
s.d.

Public : Parent,
Personne en situation de handicap

Cet outil a été co-construit par les jeunes du SAISMO – LADAPT pour tous les adolescents et adultes qui souhaitent progresser dans leur rapport aux émotions.

Ce jeu de cartes peut aider en :

- facilitant l'expression des émotions,
- favorisant la régulation émotionnelle,
- proposant des ressources d'apaisement [...]

Localisation : IREPS 22, IREPS 29, IREPS 35



BIDAULT V., ROUBIRA J.-L.,
MENGERT H., et al. Act in
games, 2022.

Public : Adolescent 11-14 ans,
Adolescent 14-18 ans, Jeune
adulte 18-25, Adulte,
Personne en situation de
handicap, Personne âgée

Feelings Malvoyance est un outil ludique qui permet d'ouvrir le débat. Il aborde la déficience visuelle dans la vie scolaire, les relations, le travail, les loisirs, la vie quotidienne et la mobilité [...]

Localisation : IREPS 22, IREPS 29, IREPS 35, IREPS 56

SANTE MENTALE

DEVINE-MOI SI TU PEUX !



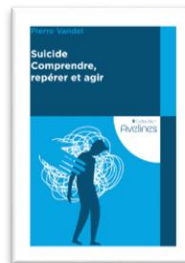
IREPS Pays de la Loire,
2022.

Public : Adolescent 11-14
ans, Adolescent 14-18
ans, Jeune adulte 18-25

Ce jeu de plateau destiné aux jeunes de 14 à 18 ans, explore les différentes stratégies que l'on peut adopter face à une situation problématique, voire stressante, appelées stratégies de coping. A l'aide de cartes "situation", les jeunes vivent une expérience de la vie quotidienne. Les différentes façons d'y faire face vont se partager, se discuter et s'exprimer au sein du groupe, qui doit deviner la réaction adoptée par l'autre dans une situation donnée, à l'aide de cartes "réaction" et de cartes drôles et absurdes "de ouf". [...]

*Localisation : IREPS 22, IREPS 29, IREPS 35,
pour l'IREPS 56, il s'agit de l'édition 2020*

SUICIDE : COMPRENDRE, REPERER ET AGIR



VANDEL P. Editions Le
Coudrier, 2022.

Public : Professionnel

Cet ouvrage pratique et synthétique fournit tout d'abord des éléments de compréhension de la crise suicidaire, puis apporte des clés pour repérer une personne suicidaire et la secourir. L'auteur émaille son propos de nombreux cas cliniques tout au long de l'ouvrage. [...]

Localisation : IREPS 22, IREPS 35, IREPS 56

TECHNIQUES D'ANIMATION

LA BOITE A BULLES



Scicabulle, 2020.

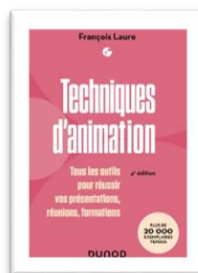
Public : Tout public à partir de 11 ans

Cette mallette pédagogique contient un ensemble d'outils

pour mettre en place des méthodes d'animation participatives. Elle s'adresse aux formateurs et aux animateurs de séance. [...]

Localisation : IREPS 22, IREPS 29, IREPS 35, IREPS 56

TECHNIQUE D'ANIMATION : TOUS LES OUTILS POUR REUSSIR VOS PRESENTATIONS, REUNIONS, FORMATIONS



LAURE F. Dunod, 2022.

Public : Professionnel

Cet ouvrage présente l'essentiel des techniques d'animation (l'exposé, la co-animation, le métaplan, le débat, l'étude de cas, etc.). Conçu de manière modulaire et illustré, il contient 23 chapitres comprenant des explications, des méthodes, des outils simples, des exemples, pour aider à progresser dans le domaine de l'animation. [...]

Localisation : IREPS 22, IREPS 35

VIE AFFECTIVE, RELATIONNELLE ET SEXUELLE

PILI PILI : 23 idées pour réchauffer vos animations EVRAS



FCPPF (Fédération des centres pluralistes de planification familiale), 2022.

Public : Enfant 3-7 ans, Enfant 7-11 ans, Adolescent 11-14 ans, Adolescent 14-18 ans, Jeune adulte 18-25, Adulte, Professionnel

Ce recueil rassemble 23 activités brise-glaces, adaptées aux animations EVRAS (Education à la vie affective, relationnelle et sexuelle) qui s'adressent à toutes et tous, de 3 ans à l'âge adulte. Chaque activité fait l'objet d'une fiche de présentation détaillée facile à utiliser et à adapter [...]

Localisation : IREPS 22, IREPS 29, IREPS 35, IREPS 56

SANG TABOU ! LE JEU AVEC OU SANS REGLE



Association La culotte rouge. Sisters repuclic, s.d.

Public : Enfant 7-11 ans, Adolescent 11-14 ans, Adolescent 14-18 ans, Jeune adulte 18-25, Adulte

Ce jeu de cartes s'adresse à tout public à partir de 11 ans. L'objectif est de briser les tabous autour des menstruations en approfondissant les connaissances. Le but du jeu est de constituer un cycle menstruel, et de répondre à des cartes quiz autour des règles. [...]

Localisation : IREPS 22, IREPS 29, IREPS 35, IREPS 56

VIOLENCE – MALTRAITANCE – HARCELEMENT

LE VILLAGE



FEELINGS HARCELEMENT. EN PARLER AUTREMENT





Centre de planning familial des FPS – Siège de Soignies, 2020.

Public : Enfant 7-11 ans, Adolescent 11-14 ans

Destiné aux enfants de 9 à 12 ans, le Village est un outil de prévention du harcèlement scolaire sur une année scolaire. Il permet de mieux réguler les difficultés relationnelles dans un groupe d'enfants. Il les implique dans la gestion des petites tensions du quotidien et leur permet de devenir actrices-teurs de changement grâce aux jeux de rôles. Dans un décor de Moyen-âge, chaque enfant endosse un rôle, représentatif des différentes formes de prévention des violences, de harcèlement. [...]

Localisation : IREPS 22, IREPS 29, IREPS 35, IREPS 56



BIDAULT V., ROUBIRA J.-L., MENGERT H., et al. Act in games, 2022.

Public : Enfant 7-11 ans, Adolescent 11-14 ans, Adolescent 14-18 ans

Feelings harcèlement est un outil ludique qui permet d'ouvrir le débat avec les jeunes. Il les invite à discuter sur cette thématique de manière préventive et aborder également d'autres sujets qui les concernent tels que leur vie scolaire, relationnelle, affective en partant de situations concrètes. [...]

Localisation : IREPS 22, IREPS 29, IREPS 35, IREPS 56

PLUS DE NOUVEAUTES

[OUTILS PEDAGOGIQUES](#)

[LITTERATURE](#)

Cette newsletter est réalisée par les documentalistes de l'IREPS Bretagne et diffusée aux adhérents/emprunteurs des centres de documentation.

Vous avez reçu ce mail car vous figurez dans une base de données de l'Ireps Bretagne. Conformément au règlement en cours (CNIL <https://www.cnil.fr/fr/comprendre-vos-droits>), vous pouvez accéder aux informations vous concernant, les rectifier ou vous opposer à leur traitement, en vous adressant à l'expéditeur de ce mail. Si vous ne souhaitez plus recevoir la revue des acquisitions, merci de nous en informer par email à documentation@eps-polebretagne.fr